

Fiche outil :

Comment utiliser l'animation pHEt « construire une molécule » ?



Ex : Construisons la molécule de dioxyde de carbone : CO_2

- 1) Pour des molécules simples, rester dans l'onglet conception
- 2) Choisir le kit (flèche jaune ◀) contenant les atomes souhaités : dans ce cas-ci le kit 3

Construire une molécule (1.02)

Fichier Options Aide

Conception Fabrication Molécules plus grandes

Vos molécules

Collection 1

H_2O (Eau)

O_2 (Dioxygène)

H_2 (Dihydrogène)

CO_2 (Gaz carbonique)

N_2 (Diazote)

Ré-initialisation du kit

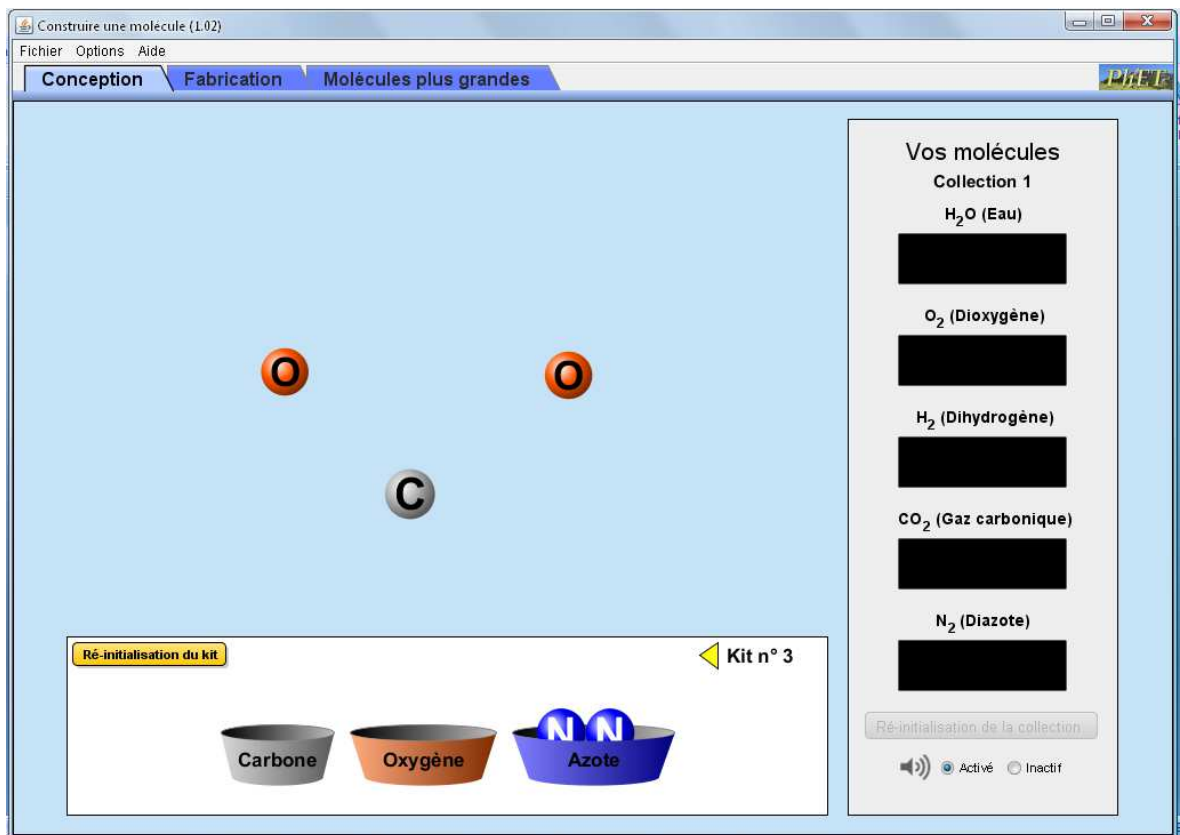
Kit n° 3

Carbone Oxygène Azote

Ré-initialisation de la collection

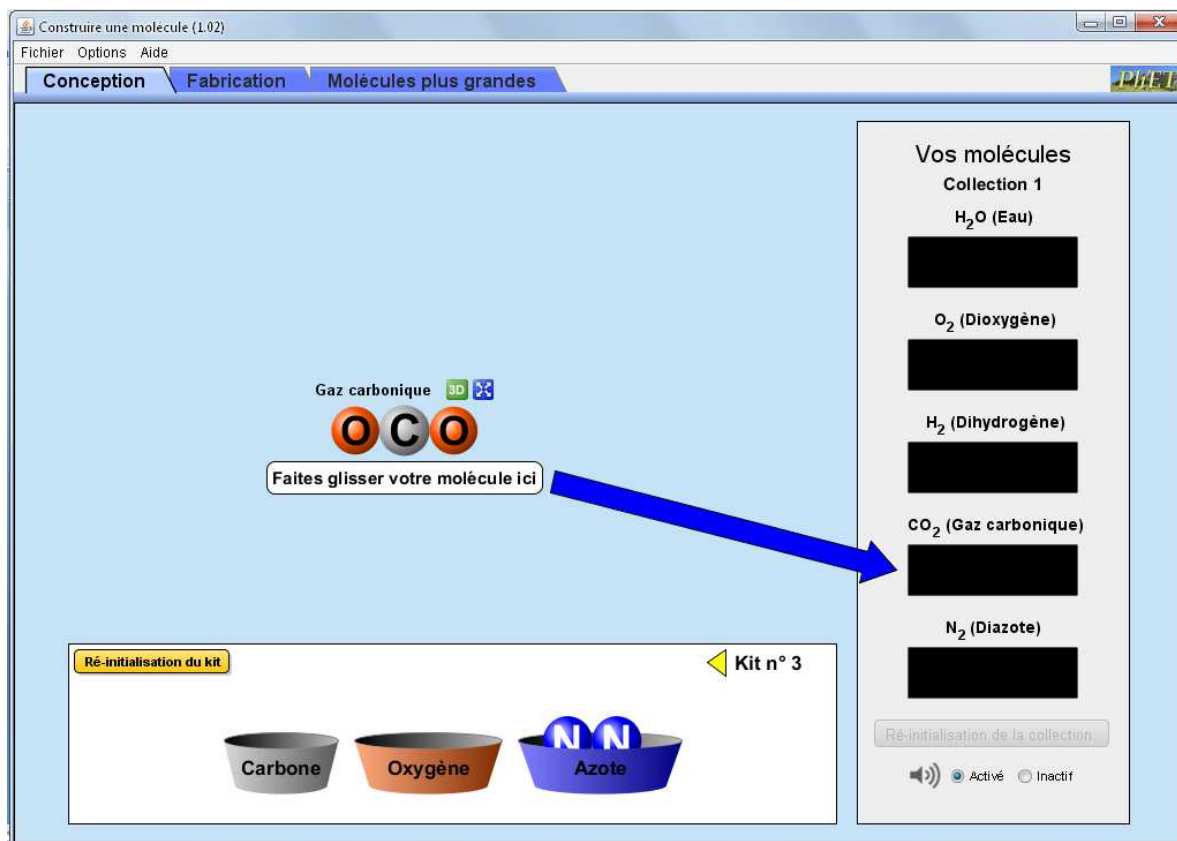
Activé Inactif

- 3) Choisir les atomes en cliquant dessus et en les faisant glisser hors de leur « boîte »



- 4) Approcher les atomes pour les lier.
Si vous vous trompez, vous pouvez toujours revenir en arrière en coupant les liens entre les atomes (paire de ciseaux qui apparaît)

- 5) Faire glisser la molécule à l'endroit approprié en cliquant sur celle-ci et en la faisant glisser.



- 6) Vous pouvez également cliquer sur 3D pour visualiser la molécule en 3 dimensions

