

Bonjour,

Je suis pensionné et malgré tout encore un grand passionné de l'enseignement (institutrice pendant 37 ans à Sainte-Véronique). C'est en regardant un reportage TV lors duquel les enfants devaient recopier les calculs, écrire la réponse et attendre... la correction pour découvrir leurs fautes que j'ai cherché une façon ludique pour l'enfant d'obtenir un feedback immédiat.

C'est la raison pour laquelle j'ai le plaisir de vous présenter :



Ce jeu basique est une application pédagogique que j'ai imaginée et conçue entièrement. J'en ai réalisé la maquette (textes et images) que j'ai fait reproduire en plusieurs dizaines d'exemplaires par une imprimerie spécialisée.

L'objectif de ce jeu est de faire effectuer de façon ludique un apprentissage et/ou une révision des tables de multiplications.

Le jeu contient 56 cartes toutes différentes (format et qualité style « cartes à jouer » traditionnel). Elles sont présentées dans un étui cartonné.

Les 54 premières cartes sont imprimées avec un calcul au recto et sa réponse au verso. Elles sont réparties en trois niveaux :

- 15 cartes avec un contour vert pour les réponses de 14 à 20
- 22 cartes avec un contour bleu pour les réponses de 21 à 40
- 17 cartes avec un contour rouge pour les réponses de 42 à 81

Suivant la difficulté choisie, on jouera avec les cartes d'une ou de plusieurs couleurs.

Les deux dernières cartes reprennent le titre et deux façons de « jouer » à plusieurs. Mais il est également possible de s'entraîner seul.

Ce jeu peut évidemment être utilisé par des enfants parlant n'importe quelle langue qui utilise les chiffres arabes.

On peut également faire jouer des enfants dans une autre langue que leur langue maternelle et ainsi pratiquer les chiffres et les nombres dans une langue étrangère.

C'est un outil pédagogique ludique et idéal pour tous les enfants de 5 à 12 ans en classe ou à la maison.

Ce jeu a été « testé » auprès d'élèves de 4^e année primaire. Son appréciation fut très positive, de la part des élèves et de la part de l'enseignant.

Pour acquérir un jeu (10€), veuillez me contacter : pierre.sumkay@gmail.com.

Merci et bonne année scolaire !

Pierre Sumkay